

Referências bibliográficas

[Apache03] The Apache Software Foundation - Disponível em: < <http://www.apache.org> >. Acesso em: 02/09/2003.

[Breitman00] Breitman, K.K; Leite, J.C.S.P. - Scenario Evolution: A Close View on Relationships – In: 4 International Conference on Requirements Engineering (ICRE'00), Schaumburg, illinois, 2000 - IEEE Computer Society. pp 102-111.

[Carroll94] Carroll, J.; Alpert, S.; Karat, J.; Van Deusen, M.; Rosson, M. Raison d'etre - Capturing design history and rationale in multimedia narratives. In: Human Factors in Computing Systems (CHI94) - Boston, USA: ACM Press, 1994. pp 192-197.

[C&L03] C&L - Editor de Cenários e Léxicos - Disponível em: < <http://sl.les.inf.puc-rio.br/cel/> >. Acesso em: 04/09/2003.

[CodigoLivre03] Incubadora Virtual de Projetos em Software Livre - Disponível em: < <http://codigolivre.org.br/> >. Acesso em: 28/07/2003.

[CVS03] Concurrent Versions System - Disponível em: < <http://www.cvshome.org> > . Acesso em: 02/09/2003.

[David03] David A. Wheeler - Why Open Source Software / Free Software (OSS/FS)? Look at the Numbers! – Revisado em Julho 2003 – Disponível em < http://www.dwheeler.com/oss_fs_why.html > - Acesso 02/11/2003.

[Eclipse03] Eclipse - Disponível em: < <http://www.eclipse.org/> >. Acesso em: 01/08/2003.

[Eclipse@Rio03] Projeto Eclipse@Rio - Disponível em: < <http://web.teccomm.les.inf.puc-rio.br/eclipse/> >. Acesso em: 01/08/2003.

[EduWeb03] EduWeb - Disponível em: < www.eduweb.com.br >. Acesso em: 14/08/2003.

[Gall97] Harald Gall, mehdi Jazayeri, René R. Klosch, Georg Trausmuth - Software Evolution Observations based on product release history. Proceedings of the International Conference on Software Maintenance, 1997 (ICSM'97).

[GNU03] GNU's not Linux! - Disponível em: < <http://www.gnu.org/> >. Acesso em: 18/07/2003.

[Godfrey00] Michael W. Godfrey and Qiang Tu - Evolution in Open Source Software: A Case Study. ICSM 2000. pp 131-142.

[Gunnison01] Gunnison Carbone, Duane Stoddard - Open Source Enterprise Solutions. Developing an e-business strategy. 2001.

[HOSPUB03] HOSPUB - Sistema Integrado de Informatização de Ambiente Hospitalar - Disponível em: < <http://200.214.44.188/hospub/programas/index.php> >. Acesso em 28/07/2003.

[Hsia94] Hsia, P.et al - Formal Approach to Scenario Analysis - IEEE Software, vol. 11 no.2, 1994. pp 33-41.

[Jai01] Jai Asundi - Software Engineering Lessons from Open Source Projects. 1 st Workshop on Open Source Software, ICSE-2001 - Disponível em: < <http://opensource.ucc.ie/icse2001/asundi.pdf> >. Acesso em: 17/01/2004.

[JAVA03] Java Technology - Disponível em: < <http://www.java.sun.com/> >. Acesso em: 26/12/2003.

[Joseph02] Joseph Feller, Brian FitzGerald - Understanding Open Source Software Development. 2002.

[Knuth84] Knut, D. E. - Literate Programming - The Computer Journal, vol. 27, no. 2. pp 97-111.

[Lehman91] MM Lehman - Software Engineering, The Software Process and Their Support - IEE Softw. Eng J. 1991. pp 243-248

[Lehman96] MM Lehman - Laws of Software Evolution Revisited - European Workshop on Software process Technology 1996. pp 108-124.

[Lehman98] MM Lehman, DE Perry, JF Ramil - Implications of evolution metrics on software maintenance - Conf. on Software Maintenance (ICMS 98). pp 208.

[Leite93] Leite, J.C.S.P. and Franco, A.P.M. - A Strategy for Conceptual Model Acquisition. First International Symposium on Requirements Engineering - IEEE Computer Society Press, 1993. pp 243-246

[Leite00] Leite, J.C.S.P., Hadad, G.D.S., Doorn, J.H., Kaplan, G.N. - "A Scenario Construction Process" - Requirements Engineering Journal, Vol.5, N° 1, 2000, Pages 38-61.

[Leonard03] Salom.com Technologies - Disponível em: < <http://www.salom.com/tech/fsp> >. Acesso em: 17/07/2003.

[LES03] Laboratório de Engenharia de Software - Puc-Rio - Disponível em: < <http://www.les.inf.puc-rio.br/> >. Acesso em: 14/08/2003.

[Lorge94] Lorge Parnas - Software Aging. ICSE 1994. pp 279-287.

[Lua03] A linguagem de programação Lua - Disponível em: < <http://www.lua.org/> >. Acesso em: 01/08/2003.

[Massey01] Bart Massey - Where Do Open Source Requirements Come From (And What Should We Do About It)? In Proc. 2nd Workshop On Open-Source Software Engineering, Orlando, FL May 2002. Disponível em: < <http://opensource.ucc.ie/icse2002/Massey.pdf> >. Acesso em: 17/01/2004.

[Mockus02] Audris Mockus, Roy T Fielding, James D Herbsleb - Two Case Studies of Open Source Software Development: Apache and Mozilla. Transactions on Software Engineering and Methodology, Vol. 11, No. 3, July 2002. pp 309–346.

[MySQL03] MySQL - Disponível em: < <http://www.mysql.com> >. Acesso em: 02/09/2003.

[Netcraft03] Netcraft - Disponível em: <<http://news.netcraft.com/>>. Acesso em: 21/07/2003.

[OSI03] Open Source Initiative - Disponível em: < <http://www.opensource.org> >. Acesso em: 29/07/2003.

[Perry01] D.E. Perry, H.P. Siy, and L.G. Votta - Parallel Changes in Large-Scale Software Development: An Observational Case Study, ACM Trans. Software Engineering and Methodology, 2001. pp 308-337.

[PHP03] PHP: Hypertext Preprocessor - Disponível em: < <http://www.php.net> >. Acesso em: 02.09.2003.

[Puc03] Departamento de Informática, Puc-Rio - Disponível em: < <http://www.inf.puc-rio.br> >. Acesso em: 01/08/03.

[Raymond98] Raymond, E. S. - “The Cathedral and the Bazaar”, 1st ed. Sebastopol: O’Reilly and Associates, 1999. pp 27-28.

[Rel01] Governo do Rio Grande do Sul. Rede Escolar Livre – RS - Disponível em: < <http://www.redeescolarlivre.rs.gov.br/> >. Acesso em: 28/07/2003.

[Robotton03] Christian Robottom Reis – “Caracterização de um processo de software para projetos de software livre”, Dissertação de mestrado, Instituto de Ciências matemáticas e de Computação da universidade de São Paulo, 2003.

[Scacchi03] Walt Scacchi – “Understanding Open Source Software Evolution: Applying, Breaking, and Rethinking the Laws of Software Evolution”, Working Paper, Institute for Software Research, 2003.

[Silva03] Lyrene Fernandes da Silva, Miriam sayão, Julio Cesar Sampaio do Prado Leite, karin koogan Breitman - Enriquecendo o Código com Cenários - 17º Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software SBES 2003.

[Sommerville92] Sommerville, I. - “Software engineering”, 1992.

[SourceForge03] SourceForge - Disponível em: < <http://sourceforge.net/> >. Acesso em: 20/05/2003.

[SuperWaba03] SuperWaba - Disponível em: < <http://www.superwaba.com.br/> >. Acesso em: 29/07/2003.

[Teccomm03] Tecgraf - Teccomm - Disponível em: < <http://www.teccomm.les.inf.puc-rio.br/> >. Acesso em: 020/12/2003.

[Tecgraf03] Tecgraf - Tecnologia em Computação Gráfica - Disponível em: < <http://www.tecgraf.puc-rio.br/> >. Acesso em: 01/08/2003.

[Weidenhaupt98] K. Weidenhaupt, K. Phol, M. Jarke, P. Haumer – Scenario usage in system development: current practice: IEEE Software Vol 15 No. 2 March, 1998. pp 34-35.

[Wikipedia03] Concurrent Versions System – Wikipedia - Disponível em: <http://www.wikipedia.org/wiki/Concurrent_Versions_System >. Acesso em: 01/10/2003.

[WSL03] IV Workshop sobre Software Livre - WSL2003 - Disponível em: <<http://www.inf.ufrgs.br/wsl2003/>>. Acesso em: 28/07/2003.

[Zorman95] Zorman, L - Requirements Envisaging through utilizing scenarios, REBUS.1995. Ph.D. Dissertation, University of Southern California.