



Guilherme Augusto Ferreira Lima

Eliminando Redundâncias no Perfil NCL EDTV

Dissertação de Mestrado

Dissertação apresentada ao programa de Pós-graduação em Informática da PUC-Rio como requisito parcial para obtenção do título de Mestre em Informática.

Orientador: Prof. Luiz Fernando Gomes Soares

Rio de Janeiro
Abril de 2011



Guilherme Augusto Ferreira Lima

Eliminando Redundâncias no Perfil NCL EDTV

Dissertação apresentada como requisito parcial para obtenção do grau de Mestre pelo Programa de Pós-graduação em Informática da PUC-Rio. Aprovada pela Comissão Examinadora abaixo assinada.

Prof. Luiz Fernando Gomes Soares

Orientador

Departamento de Informática — PUC-Rio

Prof. Renato Fontoura de Gusmão Cerqueira

Departamento de Informática — PUC-Rio

Prof. Marcelo Ferreira Moreno

Universidade Federal de Juiz de Fora — UFJF

Prof. José Eugenio Leal

Coordenador Setorial do Centro

Técnico Científico — PUC-Rio

Rio de Janeiro, 13 de abril de 2011

Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial do trabalho sem autorização da universidade, do autor e do orientador.

Guilherme Augusto Ferreira Lima

Graduou-se em Sistemas de Informação pela PUC-Rio em 2008. Atualmente integra o grupo de pesquisadores do Laboratório Telemídia, onde desenvolve pesquisas na área de sistemas hipermídia e televisão digital.

Ficha Catalográfica

Lima, Guilherme Augusto Ferreira

Eliminando Redundâncias no Perfil NCL EDTV / Guilherme Augusto Ferreira Lima; orientador: Luiz Fernando Gomes Soares. — Rio de Janeiro: PUC-Rio, Departamento de Informática, 2011.

v., 70 f.: il. ; 29,7cm

1. Dissertação (mestrado) — Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Departamento de Informática.

Inclui referências bibliográficas.

1. Informática — Teses. 2. NCL. 3. Nested Context Language. 4. NCL EDTV profile. 5. NCL Raw profile. 6. Eliminação de redundâncias. 7. Conversão de documentos. I. Soares, Luiz Fernando Gomes (Luiz Fernando Gomes Soares). II. Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro. Departamento de Informática. III. Título.

Aos meus pais pela confiança.
A Bianca pelo carinho e paciência.

Agradecimentos

Agradeço ao meu orientador Prof. Luiz Fernando Gomes Soares pelo exemplo, atenção aos detalhes e sabedoria; e ao Prof. Edward Hermann Haeusler pelo apoio. Agradeço também a todos os colegas do Lab. TeleMídia. Em especial, a Marcelo Moreno, Márcio Moreno, Romualdo Costa, Carlos Salles, Rafael Savignon, Francisco Sant'Anna, Carlos Batista, Roberto Azevedo, José Geraldo de Souza e Eduardo Araújo, pelas críticas e sugestões. E, ao restante da equipe, Álvaro Veiga, Bruno Lima, Felipe Nogueira, Felipe Nagato, Ricardo Rios, Luciana Redlich, Vinicius Lago pelo apoio. Finalmente, agradeço ao Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) pelo suporte financeiro sem o qual este trabalho não seria possível.

Resumo

Lima, Guilherme Augusto Ferreira; Soares, Luiz Fernando Gomes. Eliminando Redundâncias no Perfil NCL EDTV. Rio de Janeiro, 2011. 70p. Dissertação de Mestrado – Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

A implementação de uma máquina de apresentação NCL, ou formatador, é uma tarefa complexa. Essa complexidade decorre, principalmente, da distância semântica que existe entre os documentos NCL, especificações declarativas de alto-nível, e as API que o formatador utiliza para apresentá-los, em geral imperativas e de baixo-nível. Quanto maior a distância, maior a complexidade do mapeamento e, conseqüentemente, da sua implementação que tende a ser ineficiente e não-confiável. Este trabalho apresenta um novo perfil para a linguagem NCL, chamado NCL Raw, que elimina as redundâncias do EDTV — o principal perfil da NCL 3.0 — e, de certa forma, aproxima os documentos da máquina. O perfil Raw captura apenas os conceitos essenciais do EDTV que por sua vez podem ser usados para simular a linguagem completa. Ou seja, podemos usar o Raw como uma linguagem intermediária mais simples para a qual documentos EDTV podem ser convertidos antes de serem apresentados. Esta dissertação discute as possíveis arquiteturas para conversores NCL e apresenta uma implementação de um conversor de documentos (EDTV para Raw).

Palavras-chave

NCL, Nested Context Language, NCL EDTV profile, NCL Raw profile, eliminação de redundâncias, conversão de documentos.

Abstract

Lima, Guilherme Augusto Ferreira; Soares, Luiz Fernando Gomes (Advisor). Eliminating Redundancies from NCL EDTV Profile. Rio de Janeiro, 2011. 70p. MSc. Dissertation – Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

The implementation of a NCL presentation engine, or formatter, is a complex task. This complexity is mainly due to the semantic distance between NCL documents, high-level declarative specifications, and the API used by the formatter to present them, in most cases low-level and imperative. The greater the distance, the greater is the complexity of this mapping and, consequently, of its implementation, which is more likely to become inefficient and bug-prone. This work presents a new NCL profile, called NCL Raw, which eliminates most of the redundancies present in EDTV — the main profile of NCL 3.0 — and, in a certain way, reduces the distance between the documents and the machine. Raw profile captures only EDTV's essential concepts, which in turn can be used to simulate the whole language defined by EDTV itself. In other words, we can use the Raw profile as a simpler intermediate language to which EDTV documents can be converted before being presented. This dissertation discusses alternative architectures for NCL converters and presents the implementation of a document converter (from EDTV to Raw).

Keywords

NCL, Nested Context Language, NCL EDTV profile, NCL Raw profile, redundancies elimination, document conversion.

Sumário

1	Introdução	13
1.1	Motivação	13
1.2	Objetivos	16
1.3	Organização da Dissertação	17
2	O Perfil EDTV	18
2.1	Estrutura Básica	18
2.2	Elementos do Corpo	19
2.2.1	Nós de conteúdo	20
2.2.2	Nós de composição	22
2.2.3	Nós de ligação (elos)	24
2.2.4	Nó <i>settings</i>	26
2.3	Elementos do Cabeçalho	27
2.3.1	Base de documentos importados	27
2.3.2	Regiões	28
2.3.3	Descritores	28
2.3.4	Transições	29
2.3.5	Conectores	30
2.3.6	Regras	30
3	Eliminação das Redundâncias	32
3.1	Procedimentos de Eliminação	32
3.1.1	Elementos <importNCL> e <importedDocumentBase>	32
3.1.2	Elemento <importBase>	34
3.1.3	Elementos <region> e <regionBase>	35
3.1.4	Elementos <transition> e <transitionBase>	36
3.1.5	Elemento <descriptor>	37
3.1.6	Elementos <descriptorSwitch> e <descriptorBase>	38
3.1.7	Elementos <switch>	42
3.2	Perfil Raw	43
4	Conversor EDTV↔Raw	45
4.1	Arquitetura	45
4.1.1	Conversão de documentos	46
4.1.2	Conversão de comandos de edição	47
4.2	Implementação	49
4.2.1	Estrutura da Libncc	50
4.2.2	API da Libncc	51
5	Conclusão	55
	Referências Bibliográficas	56
A	Gramática do Perfil EDTV	57

B LibPlayer	63
B.1 API de player	63
B.2 Plugins	67
B.3 Loop de eventos	68
B.4 Dependências	69

Lista de Figuras

1.1	Arquitetura básica do formatador NCL	14
2.1	Estrutura básica de um documento EDTV	19
2.2	Estrutura de um objeto de mídia EDTV	20
2.3	Estrutura de um contexto EDTV	22
2.4	Estrutura de um <i>switch</i> EDTV	23
2.5	Máquina de estados de evento	25
2.6	Estrutura de um elo EDTV	26
2.7	Estrutura de uma base de documentos importados EDTV	27
2.8	Estrutura de uma base de regiões EDTV	28
2.9	Estrutura de uma base de descritores EDTV	29
2.10	Estrutura de uma base de transições EDTV	29
2.11	Estrutura de uma base de conectores EDTV	30
2.12	Estrutura de uma base de regras EDTV	31
4.1	Processo de conversão de documentos	46
4.2	Arquitetura do conversor de documentos	47
4.3	Processo de conversão de comandos de edição	48
4.4	<i>Pipeline</i> de conversão da Libncc	50
B.1	Exemplo de programa LibPlayer	66
B.2	<i>Loop</i> de eventos da LibPlayer	68

Lista de Tabelas

2.1	Algumas propriedades pré-definidas do EDTV	21
2.2	Atributos opcionais do elemento <transition>	26
2.3	Atributos opcionais do elemento <transition>	29
3.1	Gramática do perfil NCL Raw	43
A.1	Gramática do perfil EDTV	57
B.1	Propriedades reconhecidas por cada classe de <i>player</i>	65

Everything should be made as simple as possible, but no simpler.

— Albert Einstein