

7

Arquivo professor.lua

O arquivo “professor.Lua” para implementar este jogo de teste está apresentado no Apêndice A. Os experimentos realizados com o sistema revelaram a necessidade de uma camada adicional que facilitasse ainda mais a escrita deste arquivo pelo educador.

As principais funções utilizadas neste arquivo são:

```
function backgroundgeral(imagem, numImagem, largura, altura)
function backgroundjogo(imagem, numImagem, largura, altura)
function falaPersonagem1(nome, posX, posY, textoPersonagem)
function posicaoObjeto(nome, posX, posY1, posY2)
function textoExercicio(nome, posX, posY, texto)
function configuracaoGeral(nome, x, y, w, h, posInicial,
                        posFinal, imagem, numImagem,
                        largura, altura)
function configuracaoPersonagem(nome, x, y, w, h, posInicial,
                        posFinal, imagem, numImagem,
                        largura, altura)
function configuracaoAmbiente(nome, imagem, numImagem, largura,
                        altura)
```
